|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Anthropologie (01) | ……… |  | Esquiver (DEX x 2) | ……… |  | Piloter (01) |  |  |
| Archéologie (01) | ……… |  | Géologie (01) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Arts (05)  |  |  | Grimper (40) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| ………………………………………… | ……… |  | Histoire (20) | ……… |  | Premiers Soins (30) | ……… |  |
| ………………………………………… | ……… |  | Histoire Naturelle (10) | ……… |  | Psychanalyse (01) | ……… |  |
| Arts Martiaux (01) | ……… |  | Lancer (25) | ……… |  | Psychologie (05) | ……… |  |
| Astronomie (01) | ……… |  | Langue Natale (EDU x 5) |  |  | Sauter (25) | ……… |  |
| Baratin (05) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  | Se Cacher (10) | ……… |  |
| Bibliothèque (25) | ……… |  | Langues Etrangères (01) |  |  | Serrurerie (01) | ……… |  |
| Biologie (01) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  | Suivre une Piste (10) | ……… |  |
| Bloquer (DEX x 2) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  | Trouver Objet Caché (25) | ……… |  |
| Chimie (01) | ……… |  | Marchandage (05) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Comptabilité (10) | ……… |  | Mécanique (20) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Conduire automobile (20) | ……… |  | Médecine (05) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Conduire Engin Lourd (01) | ……… |  | Monter à Cheval (05) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Crédit (15) | ……… |  | Mythe de Cthulhu | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Criminalistique (01) | ……… |  | Nager (25) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Déguisement (01) | ……… |  | Navigation (10) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Discrétion (15) | ……… |  | Occultisme (05) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Dissimulation (15) | ……… |  | Persuasion (15) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Droit (05) | ……… |  | Pharmacologie (01) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Ecouter (25) | ……… |  | Photographie (10) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |
| Electricité (10) | ……… |  | Physique (01) | ……… |  | ………………………………………… | ……… |  |

**Folie permanente :**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  | **0** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 |
| 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 |
| 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 |

# Mort

# Inconscience

# PORTRAIT DE L’INVESTIGATEUR



|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **-2** | **-1** | **0** | **+1** | **+2** |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |

# POINTS DE VIE

# POINTS DE MAGIE

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **0** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Bonus / Pénalité aux Dommages : ……………………..

Diplômes : ………………..……………………………

# ARMES de Corps à Corps

**ARMES à Feu**

Ecoles : ………………..………………………………

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| FOR | …… | DEX | ……. | INT | ……. | Idée | …… |
| CON | …… | APP | .…… | POU | ……. | Chance | …… |
| TAI | …… | SAN | .…… | EDU | ……. | Connais. | …… |

# POINTS DE SANTE MENTALE

# CARACTERISTIQUES

Nom...………………………………………….……

Profession..………………...………... Age…….Sexe…..

Nationalité…..……………...Résidence…..……………..

Dom. = Dommages causés Att./R. = Attaque par round

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Arme | % | Dom | Att/R | PdV |  |
| Coup de Pied (25) | ……… | ……… | ……… | ……… |  |
| Coup de Poing (50) | ……… | ……… | ……… | ……… |  |
| Coup de Tête (10) | ……… | ……… | ……… | ……… |  |
| Lutte (25) | ……… | ……… | ……… | ……… |  |
| ………………………………… | ……… | ……… | ……… | ……… |  |
| ………………………………… | ……… | ……… | ……… | ……… |  |

Tirs = nombre de tirs par round Munitions = nombre de projectiles dans l’arme

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  Arme | Dom. | Portée | Panne | Empal. | Tirs | PdV | Mun. |
| …………………… | ……… | ……… | ……… | ……… | …… | ……… | ……… |
| …………………… | ……… | ……… | ……… | ……… | …… | ……… | ……… |
| …………………… | ……… | ……… | ……… | ……… | …… | ……… | ……… |
| …………………… | ……… | ……… | ……… | ……… | …… | ……… | ……… |
| …………………… | ……… | ……… | ……… | ……… | …… | ……… | ……… |
| …………………… | ……… | ……… | ……… | ……… | …… | ……… | ……… |

Nom du joueur :


### Véhicules

### Objets Magiques / Sortilèges Connus

### Ouvrages / Grimoires Lus

### Matériel d’Aventure et Autres Possessions

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………

……………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………

…………………………………………………………

………………………………………………………… …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

### Entités Rencontrées

Description :

Famille / Amis :

Crises de Folie :

Blessures :

Cicatrices / Balafres :

## Informations Personnelles

## Histoire de L’Investigateur

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

Richesse Réelle

Biens Personnels

Argent de Poche : …………………..

Economies : ………………………...

….…………………………………...

Revenus : …………………………...

………………….…………………...

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………