

NOM		MAISON		SEXE		
AGE		ARCHETYPE		CHRONIQUE		
<b>COMPETENCES</b>						
<b>AGILITE</b>	<i>[jet - malus d'armure]</i> <i>[Défense Combat]</i>	<b>DRESSAGE</b>	<i>[Dé bonus Combat à cheval]</i>	<h1 style="margin: 0;">LE TRÔNE DE FER</h1> <p style="margin: 0;">- LE JEU DE RÔLE -</p>		
	Acrobatie		Charme			
	Contorsion		Conduite			
	Equilibre		Equitation			
	Esquive		Exercice			
	<i>[initiative]</i> Vivacité	<b>DUPERIE</b>				
<b>ARTS MILITAIRES</b>			Bluff			<b>SOINS</b>
	Commandement		Comédie			
	Stratégie		Déguisement			Blessures
	Tactique		Triche			Diagnostic
<b>ATHLETISME</b>		<b>ENDURANCE</b>		<b>STATUT</b>		
	Course		<i>[maladies]</i> Résilience			
	Escalade		<i>[poisons]</i> Vigueur	Bienséance		
	Force	<b>INGENIOSITE</b>	<i>[guérison]</i>	Intendance		
	Jet		Décryptage	Réputation		
	Natation		Logique	Tournoi		
	Saut		Mémoire	<b>SURVIE</b>		
<b>CONNAISSANCES</b>		<b>LANGUES</b>				
	De la rue			Chasse		
	Education			Fourageur		
	Recherche			Orientation		
<b>CORPS A CORPS</b>		<b>LARCIN</b>		<b>TIR</b>		
	Armes d'Hast					
	Bouclier		Crochetage	Arbalète		
	Casse tête		Passe-passe	Arc		
	Escrime		Vol	Jet		
	Hache	<b>PERSUASION</b>		Siège		
	Lames courtes		Charmer	<b>VIGILANCE</b>		
	Lames longues		Convaincre	<i>[Défense Combat]</i> <i>[Défense Intrigue]</i>		
	Lance		Inciter	Empathie		
	Rixe		Intimider	Observation		
<b>DISCRETION</b>			Marchander	<b>VOLONTE</b>		
	Caméléon		Persifler	<i>[Sang froid = Volonté x3]</i>		
	Furtivité		Séduire	Coordination		
				Courage		
				Dévouement		
				<b>POINTS DE DESTINEE</b>		
<b>ARMES</b>			<b>DEFENSE D'INTRIGUE</b>	<b>DEFENSE DE COMBAT</b>		
<b>TYPE</b>	<b>DEGATS</b>	<b>DES DE TEST</b>	Vigilance+Ingéniosité+Statut	Agilité + Athlétisme + Vigilance - Bonus Défensif - Malus d'Armure		
			<b>SANG-FROID</b>	<b>SANTE</b>		
			Rang de Volonté x 3	Rang d'Endurance x 3		
<b>DEGATS</b>	<b>LESIONS</b>	OOOOO	<b>ARMURE</b>			
<i>[Pas de malus, inconscience à 0]</i>	<i>[Endurance -1 aux tests]</i>	OOOOO				
OOOOOOOOOOOOOOO	<b>BLESSURES</b>	OOOOO	<b>VALEUR D'ARMURE</b>	<b>MALUS D'ARMURE</b>		
OOOOOOOOOOOOOOO	<i>[Endurance -1] [-1D aux tests]</i> Mort si Blessures = Endurance	OOOOO				

ATTRIBUTS

GLOIRE		APPARENCE		
EXPERIENCE		TAILLE		DEPLACEMENT [4 m - Encombrement + course/2]
RICHESSSE	DRAGONS D'OR	POIDS		SPRINT [Déplacement x 4 - Encombrement]
	CERFS D'ARGENT	COULEUR DES YEUX		
	SOUS	COULEUR DES CHEVEUX		

equipement		habitudes		

TRAITS DISTINCTIFS				

SERVITEURS & COMPAGNONS ANIMAUX				

HISTOIRE PERSONNELLE				

ALLIES	ENNEMIS	SERMENTS

ARMOIRIES	PORTRAIT	DEVISE