

# Huang Lei

NOM DU PERSONNAGE

## Ensorceleur (magie sauvage) 1

CLASSE & NIVEAU

## Humain

RACE

## Enfant des rues

HISTORIQUE

## Loyal neutre

ALIGNEMENT

NOM DU JOUEUR

0

POINTS D'EXPÉRIENCE

### INSPIRATION

FORCE

+0

+2

BONUS DE MAÎTRISE

12

+2

9 m

CA

INITIATIVE

VITESSE

11

DEXTÉRITÉ

+2

14

CONSTITUTION

+2

15

INTELLIGENCE

-1

9

SAGESSE

+1

13

CHARISME

+3

16

11

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

**Armes et armures** dague, fléchette, fronde, bâton, arbalète légère

**Outils** kit de déguisement, outils de voleur

**Langues** commun, halfelin

Enfant des rues

Points de vie max

8

### POINTS DE VIE ACTUELS

### POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total 1d6

Succès

Échecs

DÉS DE VIE

JDS CONTRE LA MORT

NOM

ATT

DÉGÂTS/TYPE

Arbalète légère

+4

1d8+2 perforant

Dague

+4

1d4+2 perforant

**Arbalète légère.** Distance : +4 (1d8+2 perforant ; munitions (portée 24 m/96 m), chargement, à deux mains)

**Dague.** Corps à corps : +4 (1d4+2 perforant ; finesse, légère, lancer (portée 6 m/18 m))

### ATTAQUES ET SORTS

PC 0

PA 0

PE 0

PO 10

PP 0

Arbalète légère, dague (2), 20 carreaux, sacoche à composantes, sac à dos, pied-de-biche, marteau, pignon (10), torche (10), boîte d'allume-feu, rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, vêtements communs, sacoche, petit couteau, carte d'une ville, souris

**Poids équipement** 36.75 kg

**Poids pièces** 0.1 kg

Je n'aime pas me laver.

Je cache des restes de nourriture et des babioles dans mes poches.

### TRAITS

Communauté. Nous devons prendre soin les uns des autres, parce que personne d'autre ne le fera (Loyal).

### IDÉAUX

Je dois ma survie à un autre enfant des rues qui m'a appris à vivre sans abris.

### LIENS

Si je suis en infériorité numérique, je fuis le combat.

### DÉFAUTS

Sursaut de magie sauvage

Vague de chaos

Sursaut de magie sauvage

Vague de chaos

Secrets de la ville (trouver un passage dans un labyrinthe urbain et se déplacer en ville 2 fois plus rapidement)

### CAPACITÉS ET TRAITS

### ÉQUIPEMENT

### AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

# Huang Lei

NOM DU PERSONNAGE

**20**

ÂGE

**1,65 m**

TAILLE

POIDS

**Noir**

YEUX

**Jaune/bronze**

PEAU

**Noir**

CHEVEUX

## APPARENCE DU PERSONNAGE

Je suis née dans la ville de Ordulin où j'ai perdu mes parents dans un incendi vers mes 6 ans. Je me suis retrouvé à la rue à partir de ce moment là. Une nuit en hiver alors que j'allais sombré dans l'inconscience, un enfant plus agé que moi m'obligea à le suivre et m'enmena dans un endroit de la ville que je ne connaisser pas à l'abris du vent et de la neige. Nous avons survecu tout les deux jusqu'à nos 18 ans. J'ai quitté la ville après qu'une explosion de magie tua plusieurs personne autour de moi. J'ai decider de devenir mercenaire car c'etait un bon moyen de gagner de l'or et pouvoir manger sans voler. Après plusieurs mision avec les même personnes, nous avons decider de former une troupe.

## ALLIÉS ET ORGANISATIONS

## CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

## HISTOIRE DU PERSONNAGE

## TRÉSOR

