

-NORF'GHARD-

NÉ PRÊT D'INKHOUTA, KALRACH A GRANDI DANS LE CLAN SIRAKAR AVEC LES AUTRES ENFANTS. IL APPRIT DÈS SA PLUS JEUNE ENFANCE LES ARTS DE LA CHASSE, DU COMBAT ET DE LA GUERRE AUPRÈS DU MAÎTRE GUERRIER DU CLAN.

RAPIDEMENT, IL DÉVELOPPA UN INSTINCT DE MENEUR, MAIS IL NE L'UTILISA PAS À OUTRANCE. À L'ÂGE DE 15 ANS, ORACLE DE SON CLAN LUI PRÉDIT UNE GRANDE DESTINÉE.

LES SAGES DU CLAN LUI CONSEILLÈRENT DE VISITER LES AUTRES PAYS POUR AVOIR UNE VISION JUSTE DU MONDE ET GAGNÉ EN EXPÉRIENCE, EN PRÉPARATION DE SON VOYAGE, ILS LUI OFFRIRENT UNE AMULETTE SACRÉE UN ARTEFACT TRÈS PRÉCIEUX DE SON CLAN.

AINSI IL PARTIT EN VOYAGE EN COMPAGNIE DU MARCHAND ROTGAR AVEC LEQUEL IL APPRIT LES RUDIMENTS DE LA NÉGOCIATION ET DÉCOUVRIT LA GRANDEUR DU MONDE ET SES DIFFÉRENTES CITÉES.



DOCTRINE. COURAGE / CLAN / PARESSE
PARTICULARITÉ PHYSIQUE :

PV
12

KALRACH SHALAKA
LIONIEN (LION) [LVI]

MANA
10

FORCE	AGILITÉ	CONSTITUTION	INTELLIGENCE	SOCIALE	CHANCE
13	12	13	10	12	10

ESPRIT CONSTITUTION + INTELLIGENCE	PRESTANCE CONSTITUTION + SOCIALE	ATTENTION CONSTITUTION + CHANCE
12	13	12

TRAIS

EXPÉRIENCES :

- DÉPLACEMENT LIONIEN : +2 AUX TESTS D'ACROBATIE.
- REFLEXES FÉLINS : +2 AUX TESTS D'ESQUIVE.
- MARCHAND : +2 AUX TESTS DE NÉGOCIATION.
- EXPÉRIENCE DU TERRAIN : +2 AUX TESTS D'OBSERVATION DE L'ENVIRONNEMENT.
-

DÉFAUTS :

- SUSCEPTIBLE : -2 AUX TESTS D'HUMOUR.
- PARESSE : -2 AUX TESTS DE MOTIVATION.
-

COMPÉTENCES

- LANGAGE : COMMUN/LIONIEN

- EQUITATION.

-

-

-

GUERRIER :

- SOMMEIL ANIMAL (DOUBLE LA RÉGÉNÉRATION JOURNALIÈRE).

- POSTURE DU SIRAKARIEN : ACTION COMBINÉE REPÉRAGE OUVERTURE + ATTAQUE.

- POSTURE DE PUISSANTE : AUGMENTE LA RÉUSSITE CRITIQUE DE 4, LORS DE LA PROCHAINE ATTAQUE.

_____ :

-

-

_____ :

-

_____ :

-

-

-

EQUIPEMENTS

- HALLEBARDE (2D6)

- NÉCESSAIRE DE VOYAGE

- BOLAS (x3)

-

- CASQUE EN FER (2 ARMURE)

-

- COTTE DE MAILLE (1 ARMURE)

-

- JAMBIÈRE EN FER (2 ARMURE)

-

- MÉDAILLON DE L'OEIL DU VOYAGEUR : PROTECTION MENTALE STANDARD (3 CHARGE)

ARGENT

50