

-NORF'GHARD-

NÉE D'UN PÈRE HUMAIN ET D'UNE MÈRE ELFE, J'AI HÉRITÉ DU NOM DE MON PÈRE ET MA MÈRE A CHOISI MON PRÉNOM. MA MÈRE ÉTANT OCCULTISTE ET VIVANT À GALLENDOR, J'AI COMMENCÉ L'APPRENTISSAGE DE LA MAGIE DÈS MON PLUS JEUNE ÂGE.

J'AI PENDANT CETTE PÉRIODE APPRIS DIFFÉRENTES LANGUES ET DES CONNAISSANCES SUR L'HISTOIRE DE "NOM DU CONTINENT" EN PLUS DE LA MAÎTRISE THÉORIQUE ET PRATIQUE DE LA MAGIE.

JE DOIS MAINTENANT APPRENDRE DE MOI-MÊME EN EXPLORANT LE MONDE.



DOCTRINE. SAVOIR / CURIEUX / DISTRAIS
PARTICULARITÉ PHYSIQUE :

PV
11

KORIS HORNRAVEN
DEMIS-ELFE [LV1]

MANA
13

FORCE	AGILITÉ	CONSTITUTION	INTELLIGENCE	SOCIALE	CHANCE
10	10	11	15	12	12

ESPRIT CONSTITUTION + INTELLIGENCE	PRESTANCE CONSTITUTION + SOCIALE	ATTENTION CONSTITUTION + CHANCE
13	11	11

TRAIS

EXPÉRIENCES :

- HISTORIEN : + 2 AUX TESTS HISTORIQUES.
- LIBRAIRE : +2 AUX TESTS CONNAISSANCE LIVRE.
- ENQUÊTEUR : +2 AUX TESTS DE RECHERCHE D'INDICES.
- CONNAISSANCE MAGIE : +2 AUX TESTS CONNAISSANCE MAGIQUE.
-

DÉFAUTS :

- ENVIE : -2 NÉGOCIATION.
- ORGUEIL : -2 DIPLOMATIE.
-

COMPÉTENCES

- LANGAGE : COMMUN/ELFIQUE/LIONIEN

- EQUITATION.

-

-

-

OCCULTISTE :

- DÉTECTION DES FLUX MAGIQUE

- IMPRÉGNATIONS DE MAGIE RENFORCEMENT : 1 MANA = 2 RÉSISTANCE MAGIQUE

- IMPRÉGNATIONS DE MAGIE ANIMATION OBJET : 2 MANA / TOURS

_____ :

-

-

_____ :

-

_____ :

-

-

-

EQUIPEMENTS

- BÂTON CANALISATEUR (1D6) (+2 EN INCANTATION)

- DAGUE (1D6)

- VESTE DE CUIR (1 ARMURE)

- JAMBIÈRE DE CUIR (1 ARMURE)

- CAPE EN FOURRURE MOUTON (2 RÉSISTANCE FROID)

-

- NÉCESSAIRE DE VOYAGE

- MARIONNETTE DE 30 CM (ENCHANTÉ)

-

-

-

-

ARGENT

50