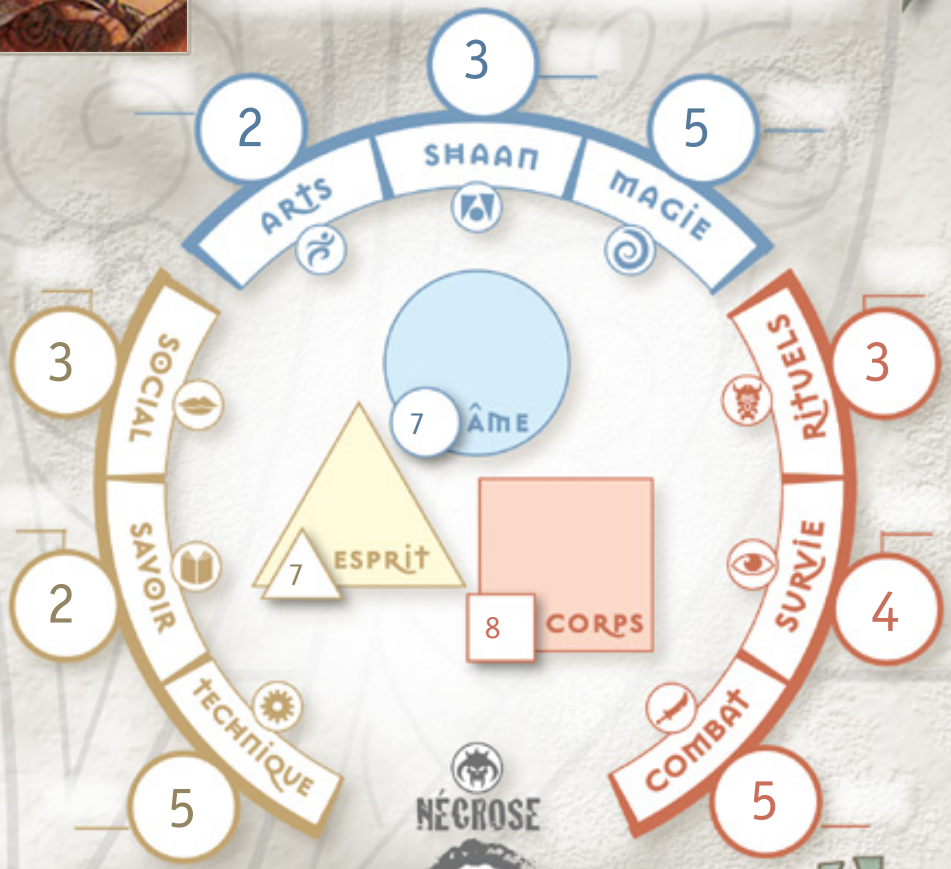
NOM : NEKER
RACE : Darken
PEUPLE : Glaces
CASTE : Novateur




## ACQUIS

- Outils de Ferronnier : Sens du métal + 1
- Epée Kelwin : Armes de mêlée + 1 - Récupération + 1
- Prime de risque : 500 Crédos
- Bouclier d'appoint : Déf. Corps +1 - Couvert
- Cape d'évasion : Esquive + 2

CREDOS 600

## SPÉCIALISATIONS

| SPÉCIALISATIONS | DOMAINE | BONUS | ACQUIS |
|---|---|---|---|
| Sens du métal | TECHNIQUE | + 2 | |
| Récupération | TECHNIQUE | + 2 | |
| Langage primal | SOCIAL | + 1 | |
| Arcanes | MAGIE | + 1 | |
| Monture | SURVIE | + 1 | |
| Armes de mêlée | COMBAT | + 2 | |
| Esquive | COMBAT | + 1 | |

| SPÉCIALISATIONS | DOMAINE | BONUS | ACQUIS |
|---|---|---|---|
| | | | |

## POUVOIRS

| POUVOIRS | DOMAINE | FRÉQUENCE | EFFET |
|---|---|---|---|
| Rage Darken | RACE | 1/jour | si trihn/2 => dégâts Corps +1 |
| Malfaçon | TECHNIQUE | 1/situ | ignorer la protection de Corps d'une armure |
| Arme magique | MAGIE | 1/situ | +score/3 aux tests de COMBAT + Armes de mêlée |
| Positionnement stratégique | COMBAT | perm | initiative = 1D10 + COMBAT |

SEXE : ♂ ÂGE :
TAILLE : POIDS :
MÉTIER : Forgeron
ÉLÉMENT PRIMAIRE :
ÉLÉMENT SECONDAIRE :
TEMPÉRAMENT :
NOM DU SHAANI :
MOTIVATIONS : Inventer des armes révolutionnaires - Rendre la justice - Posséder l'arme ultime

## PROTECTIONS

| PROTECTIONS | CORPS | ÂME | ESPRIT |
|---|---|---|---|
| Bouclier d'appoint | 1 | 0 | 0 |

EXPÉRIENCE /

PRESTIGE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 RÉSERVE